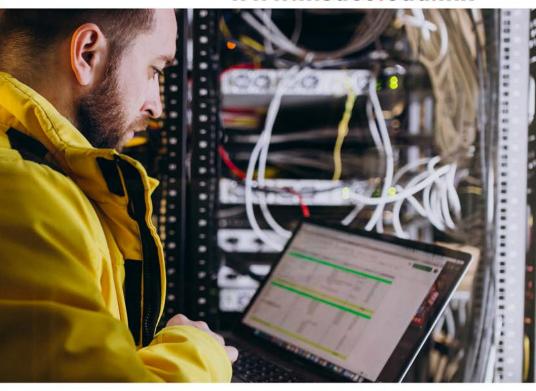
# www.insuco.edu.mx





Ingeniero en Sistemas Computacionales Identificar las necesidades dentro de las empresas para el desarrollo de aplicaciones, sistemas embebidos, esto con formación general que le permitan interactuar con todo tipo de personas y que se le facilite la negociación, la gestión, la comercialización, la toma de decisiones y el trabajo en equipo.

# **Duración 3 años**

### Primero

- Informática Básica I.
- Lengua Extranjera I.
- Introducción al Derecho.
- Administración I.
- Metodología de la Investigación.
- Taller de Comunicación Oral.
- Contabilidad I.
- Análisis del Entorno Profesional y Laboral.

#### Cuarto

- Informática II.
- Matemáticas III.
- Introducción a la Programación.
- Análisis, Diseño e Implementación de Algoritmos.
- Lengua Extranjera IV.
- Administración del Capital Humano I.
- Mercadotecnia II.

## Séptimo

- Simulación.
- Programación II.
- Teoría de las Telecomunicaciones.
- Física II.
- Proyectos de Informática II.
- Lengua Extranjera VII.
- Taller de Desarrollo de Imagen I.
- Prácticas Profesionales III.

#### Decimo

 Seminario de Fortalecimiento Profesional

### Segundo

- Informática Básica II.
- Matemáticas I.
- Lengua Extranjera II.
- Derecho del Trabajo y Seguridad Social.
- Administración II.
- Contabilidad II.
- Análisis del Entorno Profesional y Laboral II.

#### Te

- Informática I.
  - Fundamentos de Desarrollo de Sistemas.
- Dibujo.
- Matemáticas II.
- Redes de Computadoras.
- Lengua Extranjera III.
- Mercadotecnia I.
- Psicología Organizacional.

#### Quinto

- Matemáticas IV.
- Bases de Datos.
- Arquitectura de Computadoras.
- Análisis de Diseño de Sistemas.
- Lengua Extranjera V.
- Administración del Capital Humano II.
- Creación de Empresas I.
- Prácticas Profesionales I.

Octavo

Telecomunicaciones I.

Planeación Estratégica.

Programación III.

Administración de Redes.

Prácticas Profesionales IV.

Taller de Desarrollo de Imagen

RDBMS.

Proyectos de Informática III.

Desarrollo de Aplicaciones

#### ion I

- Física I.
- Programación I.
- Estadística.
- Circuitos Eléctricos y Electrónicos.
- Proyectos de Informática I.
- Sistemas Operativos Multiusuarios.
- Lengua Extranjera VI.
- Prácticas Profesionales II.

## Noveno

- Proyectos de Informática IV.
- Telecomunicaciones II.
- Programación IV.
- Interfaces.
- Inteligencia Artificial.
- Seminario de Ética de los Negocios.

# ¡Inscríbete hoy!